

CE – Programme

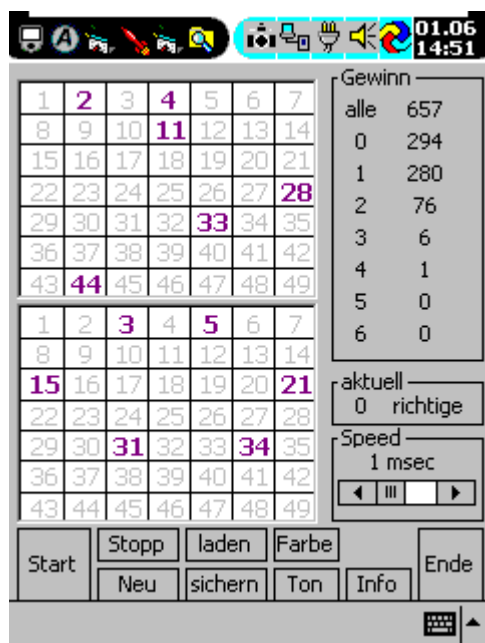
Ein Lottoautomat, der die Augen öffnet.

Programmname: lotto.vb

Für Lottospieler war es schon immer ein Traum, das System mit Hilfe von Rechenkraft zu knacken. Man stelle sich vor: jedes Wochenende 6 richtige im Lotto!

Dass dieses nicht so ist, mussten schon viele schmerzhaft hinnehmen. Diese 6 aus 49 ergeben eben um die 13 Millionen Möglichkeiten. Dieses Programm habe ich daher zur Ernüchterung der allzu Hoffnungsfrohen geschrieben. Man kann leicht erkennen, wie sinnlos das Lottospielen ist, wenn man auf einen mathematischen Gewinn hofft. Natürlich gibt es Glückstreffer, auf die das gesamte System basiert.

Für mich war es auch die Bestätigung, dass Lottospielen nichts bringt. Ich habe noch nie in meinem Leben einen Schein ausgefüllt.



Ein Blick auf das obige Bild zeigt den aktuellen Stand: Eingegeben wurden die 6 Ziffern und Zahlen 2, 4, 11, 28, 33, 44 : Dieses sind die Lottozahlen, die man selbst in das obere Feld einträgt.

Im unteren Feld arbeitet der Computer. Er zieht bei jedem Durchgang 6 Ziffern und Zahlen aus 49. Die Werte sind jeweils nur einmal vorhanden. Danach werden die gezogenen Werte mit den eingegebenen Werten verglichen und das Ergebnis wird notiert. Man sieht es in dem rechten Feld: bei 657 Ziehungen wurden nur 6 Dreier (die Geld bringen) gezählt.

Bei den 294 mit 0 wurde keine richtige Zahl gezogen, 280 mal war eine dabei, 76 mal wurden zwei richtige gezogen.

Laden und Sichern:

Das aktuelle Ergebnis kann abgespeichert werden, um später wieder erneut geladen zu werden. Es kann dann an dieser Stelle fortgefahren werden. Die eingestellten Lottozahlen bleiben erhalten.

Ton:

Damit man nicht ständig das Gerät beobachten muss, um zu sehen, ob ein Gewinn gezogen wurde, werden die Dreier, vierer, fünfer und sechser angesagt, so dass man mitkriegt, was los ist. Diesen

Ton kann man ein- oder ausschalten.

Speed:

Die Geschwindigkeit, mit der die Lottozahlen gezogen werden, kann mit dem Scrollbalken eingestellt werden. Der kleinste Wert ist 1 msec. Das Maximum liegt bei 10000 (10 sec). Diese Möglichkeit wurde implementiert, wenn man sich die einzelnen Ziehungen etwas genauer ansehen möchte.

Stellt man auf 0 msec, dann ist der Timer ausgeschaltet und das Programm arbeitet nicht mehr. Dies ist dann von Vorteil, wenn man sich einen Tippvorschlag machen lassen will.

Farben:

Je nach Geschmack können die Farben des Hintergrunds, der Ziffern und Zahlen, die fetten Ziffern und die Linienfarbe eingestellt werden. Die Einstellungen werden nicht abgespeichert, so dass man bei jedem Neustart des Spiels neu einstellen muss.

In der Zwischenzeit ist das Programm mit Unterbrechungen etwas weiter gelaufen. Die Gewinne sehen immer noch ‚mau‘ aus, obwohl 3 Vierer hinzukamen. Was 3000 Lottozettel kosten und was die 3 er und 4 er bringen, kann ich nicht abschätzen, da ich ja noch nie.... (siehe oben)

Der nächste Screenshot zeigt das Ergebnis.

(Ich wollte gerade den Screenshot machen, da wirft er doch noch eine 4)

The screenshot shows a lottery program interface. At the top, there is a system tray with icons for volume, network, and a clock showing 01.06 17:10. The main area contains a 7x7 grid of numbers from 1 to 49. The numbers 11, 18, 25, 28, 33, 37, 39, and 44 are highlighted in bold. To the right of the grid is a 'Gewinn' (Profit) table:

Gewinn	
alle	3325
0	1425
1	1394
2	444
3	58
4	4
5	0
6	0

Below the profit table, there is a section for 'aktuell' (current) showing '1 richtige' (1 correct). Below that is a 'Speed' section with a slider set to '1 msec'. At the bottom, there are several control buttons: 'Start', 'Stopp', 'laden', 'Farbe', 'Neu', 'sichern', 'Ton', 'Info', and 'Ende'.

Viel Spaß mit diesem Programm wünscht © Wolfgang Back, Garmisch im Juni 2001.